1. Używanie JS zamiast JSX

a)





Zamiast



2. Fragment component

a) służy do tego, aby opakowywać coś co zwraca funkcja (zamiast opakować w div)

(nie trzeba importować)



Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, Grafika

Opis wygenerowany automatycznieZamiast

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Grafika

Opis wygenerowany automatycznieMożna tak

3. Rozdzielanie komponentów

a) 1 feature to 1 komponent (coś co się zmienia samodzielnie)

b) jeśli masz updateować tylko jakąś część strony, to najprawdopodobniej to powinien być jeden komponent

c) gdy wiesz, że coś będziesz powtarzać

d) ustawianie id:

i) przez parametr



ii) forwarded props (proxy props)

…props - zbierz wszyskie niewykorzystane props i połącz w obiekt

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Tak samo można z przyciskami, ważne aby podać prawidłowy parametr, który ma być przypisany

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Czcionka, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

e) jako parametr można też przekazywać kod jsx (często się to robi), po prostu musimy je opakować w jeden komponent np., <>

4. Opakowanie komponentów dynamicznie

a) przekazujemy zmienną przez parametr

i) dla natywnych:



ii) dla własnych



iii) używasz dodatkowej zmiennej, zaczynającej się z wielkiej litery

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Można od razu przekazywać z wielkiej litery, ważne że musi to być wielka litera

b) można używać wartości domyślnych, po prostu dajemy = przy deklaracji

5. Dane poza komponentem

a) Mając jakieś statyczne dane, które nigdy się nie zmieniają, warto wstawić w pliku index.html

b) wszystkie pliki dostępne w folderze **public** są dostępne dla każdego odwiedzającego. Jak się do nich odnosisz to piszesz tylko nazwę pliku a nie ścieżkę. (odnosić się do nich możesz z index.html lub index.css)

c) pliki w folderze **assets** (i gdziekolwiek indziej) nie są dostępne dla każdego. Odwiedzający dostanie error wpisując ścieżkę do pliku

d) do public dajesz tylko to co w index.html lub tylko favicons (taka najlepiej)

6. Aktualizacja wartości na podstawie bieżącej

a) przekazuj funkcję zaprzeczającą, a nie samo zaprzeczenie, tzn.

Obraz zawierający zrzut ekranu, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Bieżąca wartość Wartość po wykonaniu funkcji

Ponieważ, react nie aktualizuje tego od razu, tylko po chwili, np. takie coś nie działa

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

Opis wygenerowany automatycznie

Musi być takie coś



(Nie możemy bezpośrednio używać zmiennej isEditing)

7. Pobieranie wartości z input (Two way binding)

a) Tworzysz useState



b) tworzysz handleEvent

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

Opis wygenerowany automatycznie

Target mówi o tym co wywołało zdarzenie, tzn. jaki element, u nas input

c) wywołujesz onChange, które umożliwi pobieranie wartości wpisanej



8. Aktualizacje obiektów

a) jeśli po kliknięciu przycisku aktualizujesz obiekt, to powinieneś utworzyć jego nową kopię i wtedy ją zmienić. Domyślnie obiekt przekazywany jest przez referencję, czyli nie robimy tak:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Tylko tak:

i) Najpierw kopiujemy zawartość starej tablicy, jako że to tablice 2D to musimy 2 razy skopiować



ii) ostatecznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, linia

Opis wygenerowany automatycznie